

Saint-Guilhem-le-Désert

Un temps magnifique, des arbres qui ont énormément donné... Quoi demander de plus ? Jules, producteur d'olives, en est certain : la récolte sera vraiment très bonne cette année. D'ailleurs, pas une minute à perdre, il est grand temps de démarrer la cueillette ! Ne pouvant l'effectuer seul, Jules, comme chaque année, fait appel à ses fidèles amis. Tous connaissent leur travail sauf le nouveau de la bande : Lilian.

Après quelques explications, Lilian est enfin prêt. Il part donc à la conquête des olives quand tout à coup, son pied heurte quelque chose. Il baisse les yeux et aperçoit, enfoui dans la terre, un petit coffre verrouillé par un cadenas.

Pour savoir ce qu'il renferme, il fait appel à l'inspecteur Rando qui, après avoir mené l'enquête, a sa petite idée sur le code à utiliser.

Et toi sauras-tu le retrouver ?



Liste des codes

AEQN6RFU

ANEQVRU8

EUVRNQ6A

MTRRSBR4

PQRTME1N

RMUO4EEQ

RNEU2DSQ

SONTVT3F

UBNTR6RQ

QRLMN82U

Tu disposes du plan ci-dessous. À chaque point indice, lis bien les indications de la page suivante et reporte tes réponses sur la grille de bas de page.

Remets en ordre les caractères des cases colorées pour retrouver le bon code.



Pour toutes les activités de cette fiche, reporte dans la grille de bas de page les réponses trouvées en face des chiffres correspondants.

1 L'abbaye

Place-toi face à l'autel. À ta droite, un objet précieux est prisonnier du mur, dans une vitrine. Note son nom dans la grille.

2 La fontaine

Quel objet est sculpté dans la pierre à droite de la fontaine ?
Inscris le premier mot de ta réponse dans la grille.

Info...

Cet objet symbolique indique que cet itinéraire est emprunté par de nombreux pèlerins des chemins de Saint-Jacques-de-Compostelle.

3 La façade du n° 40 « rue Descente du Portal »

Un des produits listés ci-dessous n'est pas sculpté sur la porte. Trouve-le et note sa première lettre dans la grille.

BLÉ – RAISIN – NOIX – OLIVE

4 Le n° 6 rue Descente du Portail

Ils sortent du mur pour voir si tu ne fais pas trop de bêtises !

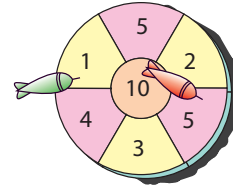
Note dans la grille et en toutes lettres, le nombre de visages humains cachés sur la façade de cette maison.



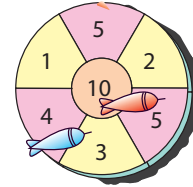
5 La rue Chapelle des Pénitents

Au milieu de la balade, Romain, Marine et Pierre s'arrêtent faire une petite partie de fléchettes. L'un des enfants remarque que son score est égal au chiffre des unités de l'année inscrite au-dessus de la porte du n° 19.

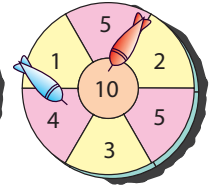
Inscris le prénom de cet enfant dans la grille.



Romain



Marine



Pierre

6 La porte des anciens remparts

L'inspecteur Rando a demandé à deux enfants de décrire les lieux. Malheureusement, il a fait des fautes de frappe lorsqu'il a saisi leurs témoignages. Décode les différentes affirmations et retrouve celui qui dit vrai. Reporte son prénom dans la grille.

JULIE : Quahnd on se troufle juste avbant la portes, il y a une croixe sur la duroite. Une fois de l'autire côté, il y a plusieumrs malisons.

LUCAS : Mais neon Julie, tu te trolmpes. Avannot la porte, j'ai les maislons dans mon dous. Après l'avoir passée, j'ai flace à moti de la verdure et auclune habvitation.

7 Le paysage

Arrête-toi au bout du stade de foot. Quel arbre trouves-tu en grande quantité juste après ? Attention, note son nom au pluriel, dans la grille.



8 La place de la Liberté

Approche-toi de la fontaine au milieu de la place. Combien de côtés possède son bassin ? Inscris ta réponse dans la grille en chiffre.



Remets en ordre les caractères des cases colorées ci-dessous pour retrouver le code recherché dans ta liste de code.

Grille réponse

1	▶								
2	▶								
3	▶								
4	▶								
5	▶								
6	▶								
7	▶								
8	▶								



TA RÉPONSE